جهاز PSP

في هذا القسم من الموقع، سنتحدث عن أول جهاز ألعاب فيديو محمول من سوني.

معظم هذه المعلومات مأخوذة من ويكيبيديا.

جهاز بلاي ستيشن بورتبل (يُختصر رسميًا إلى PSP) هو جهاز ألعاب محمول طورته شركة سوني. أُعلن عن تطوير الجهاز خلال معرض E3 2003، وكُشف عنه في 11 مايو 2004، في مؤتمر صحفي لشركة سوني قبل انطلاق المعرض. صدر الجهاز في اليابان في 12 ديسمبر 2004، وفي أمريكا الشمالية في 24 مارس 2005، وفي منطقة PAL في 1 سبتمبر 2005. نافس الجهاز بشكل أساسي جهاز نينتندو دي إس، كجزء من الجيل السابع لألعاب الفيديو.

كان بلاي ستيشن بورتبل النظام الأقوى عند إطلاقه بعد نينتندو دي إس مباشرةً في عام 2004. وكان أول منافس حقيقي لهيمنة نينتندو على سوق أجهزة الألعاب المحمولة، حيث فشلت العديد من الأجهزة المنافسة، مثل نيو جيو بوكيت من SNK وإن-جايج من نوكيا. قدّمت وحدة معالجة الرسومات (GPU) الخاصة بجهاز PlayStation Portable رسومات عالية الجودة على جهاز محمول، بينما جعلت شاشته الكبيرة بحجم 4.3 بوصة وإمكانيات الوسائط المتعددة، مثل مشغل الفيديو وموالف التلفزيون، منه جهاز ترفيه محمولًا رئيسيًا في ذلك الوقت. كما يتميز بإمكانية الاتصال بجهاز PlayStation 3 وأجهزة PSP الأخرى والإنترنت. وهو جهاز الألعاب المحمول الوحيد الذي يستخدم قرصًا ضوئيًا، وهو قرص الوسائط العالمي (UMD)، كوسيط تخزين أساسي.

تم استبدال طراز PSP الأصلي (PSP-1000) بطراز أنحف بتصميم مُعدّل ("Slim & Lite"/PSP-2000) في عام 2007. تلاه تصميم مُعاد تصميمه في عام 2008، وهو PSP-3000، والذي تضمن شاشة جديدة وميكروفونًا مدمجًا. وفي عام 2009، صدر جهاز PSP Go بتصميم جديد كليًا، تلاه طراز اقتصادي، وهو PSP-E1000، في عام 2011. وخلف سلسلة PSP جهاز PlayStation Vita، الذي صدر في ديسمبر 2011 في اليابان، وفي فبراير 2012 في جميع أنحاء العالم. يتميز جهاز PlayStation Vita بتوافقه مع العديد من ألعاب PlayStation Portable التي تم إصدارها رقميًا على شبكة PlayStation Network، عبر متجر PlayStation Store. توقف شحن PlayStation Portable في جميع أنحاء العالم خلال عام 2014، بعد بيع 80 مليون وحدة خلال عشر سنوات من طرحه في الأسواق.

نبذة تاريخية:
أعلنت سوني لأول مرة عن تطوير PlayStation Portable في مؤتمر صحفي قبل معرض E3 2004. ورغم عدم وجود نماذج أولية للجهاز في المؤتمر الصحفي أو معرض E3، إلا أن سوني نشرت تفاصيل تقنية شاملة حول النظام الجديد. وصف الرئيس التنفيذي لشركة Sony Computer Entertainment آنذاك، خوسيه فيليتا، الجهاز بأنه "ووكمان القرن الحادي والعشرين" في إشارة إلى إمكانياته المتعددة الوسائط. وقد أبدى العديد من مواقع الألعاب الإلكترونية إعجابهم بقدرات الجهاز الحاسوبية، وتطلعوا إلى إمكاناته كمنصة ألعاب.

هيمنت نينتندو على سوق الأجهزة المحمولة منذ إطلاق جهازها "جيم بوي" عام 1989، وكان منافسها الأقرب هو جهاز "جيم جير" من سيجا (1990-1997)، بالإضافة إلى جهاز "وندر سوان" من بانداي (1999-2003) في اليابان. كما فشلت الإصدارات اللاحقة من كل من SNK ونوكيا في منافسة نينتندو. وصف أحد محللي IDC جهاز PSP بأنه "أول منافس حقيقي لهيمنة نينتندو على سوق الأجهزة المحمولة" عام 2004.

ظهرت أولى الصور التصورية لجهاز PSP في نوفمبر 2002 خلال اجتماع استراتيجية شركة سوني، وأظهرت الجهاز بأزرار مسطحة وبدون عصا تحكم تناظرية. ورغم أن البعض أعرب عن قلقه بشأن غياب عصا التحكم التناظرية، إلا أن هذه المخاوف تبددت عند الكشف الرسمي عن جهاز PSP في المؤتمر الصحفي لشركة سوني خلال معرض E3 2004. إلى جانب الإعلان عن مزيد من التفاصيل حول الجهاز وملحقاته، نشرت سوني أيضًا قائمة تضم 99 شركة مطورة تعهدت بدعم الجهاز المحمول الجديد. عُرضت في المؤتمر عدة عروض تجريبية لألعاب PSP، مثل Metal Gear Acid من كونامي وWipeout Pure من استوديو SCE ليفربول.

في 17 أكتوبر 2004، أعلنت سوني عن إطلاق جهاز PSP في اليابان في 12 ديسمبر 2004، بسعر 19,800 ين ياباني (حوالي 181 دولارًا أمريكيًا في عام 2004) للطراز

الأساسي، و24,800 ين ياباني (حوالي 226 دولارًا أمريكيًا في عام 2004) لطراز Value System. حقق إطلاق الجهاز نجاحًا باهرًا، حيث بيع أكثر من 200,000 وحدة في اليوم الأول. كما تم بيع ألوان مختلفة ضمن باقات، بسعر أعلى من المعتاد، حوالي 200 دولار أمريكي. في 3 فبراير 2005، أعلنت سوني عن طرح جهاز PSP للبيع في أمريكا الشمالية في 24 مارس 2005، بتكوين واحد بسعر 249 دولارًا أمريكيًا/299 دولارًا كنديًا. أعرب البعض عن قلقهم إزاء السعر المرتفع، الذي كان أعلى بنحو 20 دولارًا أمريكيًا من سعر الجهاز في اليابان، وأكثر من 100 دولار أمريكي من سعر جهاز نينتندو دي إس الذي طُرح مؤخرًا. ورغم هذه المخاوف، حقق إطلاق جهاز PSP في أمريكا الشمالية نجاحًا، إلا أن التقارير التي صدرت بعد أسبوعين أشارت إلى أن مبيعات الجهاز لم تكن على المستوى المتوقع، على الرغم من ادعاء سوني ببيع 500 ألف وحدة في اليومين الأولين.

كان من المقرر إطلاق جهاز PSP في منطقة PAL وأمريكا الشمالية في آنٍ واحد، ولكن في 15 مارس 2005، أعلنت سوني تأجيل إطلاقه في منطقة PAL نظرًا للطلب الكبير عليه في اليابان وأمريكا الشمالية. وبعد شهر، في 25 أبريل 2005، أعلنت سوني أن إطلاق PSP في منطقة PAL سيكون في 1 سبتمبر 2005، بسعر 249 يورو/179 جنيهًا إسترلينيًا. دافعت سوني عن السعر المرتفع، الذي كان أعلى بنحو 100 دولار أمريكي من سعره في أمريكا الشمالية، بالإشارة إلى أن المستهلكين في أمريكا الشمالية ملزمون بدفع ضرائب المبيعات المحلية، وأن ضريبة القيمة المضافة في المملكة المتحدة أعلى منها في الولايات المتحدة. على الرغم من السعر المرتفع، حقق إطلاق الجهاز في منطقة PAL نجاحًا باهرًا، حيث بيع منه أكثر من 185,000 وحدة في المملكة المتحدة وحدها، ونفدت جميع الكميات المتوفرة في المملكة المتحدة خلال ثلاث ساعات من الإطلاق، متجاوزًا بذلك ضعف الرقم القياسي السابق للمبيعات في اليوم الأول والبالغ 87,000 وحدة والذي حققه جهاز Nintendo DS. حقق النظام نجاحًا كبيرًا أيضًا في مناطق أخرى من منطقة PAL، حيث تم طلب أكثر من 25000 وحدة مسبقًا في أستراليا، وبيع ما يقرب من مليون وحدة في جميع أنحاء أوروبا في الأسبوع الأول.

ب - النماذج:
نماذج PSP موضحة في هذه الصورة (من ويكيبيديا):

Model	Image	Connectivity/storage	Wireless Connectivity	RAM and Internal Storage	CPU	Display	Original Release Date	Original System Software	Battery	In Production
PSP-1000		USB 2.0, UMD, **Serial Port**, Headphone Jack, Memory Stick PRO Duo	802.11b Wi-Fi, IRDA	32 MB, 32 MB System Software	MIPS R4000 at 1~333 MHz	4.3 in (110 mm) 16:9 TFT at 480 × 272, 16.77 million colors	December 12, 2004 (Japan)	1.00	3.6 V DC 1800 mAh, Upgradeable to 2200 mAh	Discontinued
PSP-2000		USB 2.0, UMD, **Video Out**, Headphone Jack, Memory Stick PRO Duo	802.11b Wi-Fi	64 MB, 64 MB System Software			September 2007	3.60	5 V DC 1200 mAh, Upgradeable to 2200 mAh	Discontinued
PSP-3000		USB 2.0, UMD, Video Out, **Microphone**, Headphone Jack, Memory Stick PRO Duo					October 2008	4.20		Discontinued (2012)
PSP Go (PSP-N1000)		**All in One Port**, Headphone Jack, Mic, **Memory Stick Micro (M2)**	802.11b Wi-Fi, Bluetooth 2.0 + EDR	64 MB, 16 GB User and System Software Shared		3.8 in (97 mm) 16:9 TFT at 480 × 272, 16.77 million colors, sliding screen	October 2009	5.70	5 V DC Non Removable Battery	Discontinued (2011/2013)
PSP-E1000		USB 2.0, UMD, Headphone Jack, Memory Stick PRO Duo	No	64 MB, 64 MB System Software [56]		4.3 in (110 mm) 16:9 TFT at 480 × 272, 16.77 million colors	October 2011	6.50		Discontinued (2014)

- **PSP-2000:**

يُعدّ جهاز PSP-2000 (الذي يُسوّق في مناطق PAL باسم "PSP Slim & Lite" ولا يزال يُسوّق باسم PSP في أمريكا الشمالية واليابان والصين والهند وإيطاليا والبرتغال) أول تصميم مُعاد ابتكاره لجهاز PlayStation Portable.

في معرض E3 2007، كشفت سوني عن معلومات حول نسخة أنحف وأخف وزنًا من جهاز PlayStation Portable. أُعلن أن جهاز PSP الجديد أخف بنسبة 33% وأنحف بنسبة 19% من نظام PSP الأصلي. تم تغيير أرقام الطراز إلى PSP-2000، وفقًا لنظام الترقيم السابق القائم على المنطقة (انظر نظام ترقيم PSP-1000 الخاص بطراز PSP "القديم"). تم إصداره في 30 أغسطس 2007 في هونغ كونغ، وفي 5 سبتمبر 2007 في أوروبا، وفي 6 سبتمبر 2007 في أمريكا الشمالية، وفي 7 سبتمبر 2007 في كوريا الجنوبية، وفي 12 سبتمبر 2007 في أستراليا. في 8 يناير 2008، أضيفت خدمة هاتف الإنترنت عبر الواي فاي (Wi-Fi) المدمجة من سكايب عبر تحديثات البرامج الثابتة. يتميز جهاز PSP Slim إصدار Final Fantasy VII: Crisis Core بفتحة لبطاقة الذاكرة Memory Stick PRO Duo.

يُعد نظام PSP 2000 أنحف بنسبة 19% وأخف وزنًا بنسبة 33% من نظام PSP الأصلي (حيث انخفض سمكه من 23 مم إلى 18.6 مم، ووزنه من 280 غرامًا إلى 189 غرامًا). وتشمل التغييرات الداخلية لتحقيق ذلك إزالة الهيكل المعدني (المستخدم لتقليل التلف في حالة تعرض الجهاز لصدمة مفاجئة نتيجة سقوطه على سطح صلب). وتشمل التغييرات الأخرى تحسين وحدات الشبكة اللاسلكية المحلية (WLAN) ووحدة التحكم الدقيقة، بالإضافة إلى شاشة LCD أنحف وأكثر سطوعًا. لمعالجة مشكلة بطء تحميل ألعاب UMD في الجيل الأول من جهاز PSP، تمت مضاعفة الذاكرة الداخلية (RAM وFlash ROM) من 32 ميجابايت إلى 64 ميجابايت، مع تخصيص جزء منها كذاكرة تخزين مؤقتة، مما حسّن أداء متصفح الويب.

- PSP-3000:
بالمقارنة مع PSP-2000، يتميز PSP-3000 (الذي يُسوّق في مناطق PAL باسم PSP Slim & Lite، أو "PSP Brite" (مع شاشة محسّنة وميكروفون مدمج)، ولا يزال يُسوّق باسم PSP في أمريكا الشمالية واليابان) بشاشة LCD محسّنة تتميز بنطاق ألوان أوسع، ونسبة تباين أعلى بخمس مرات، ونصف زمن استجابة البكسل لتقليل تأثيرات التظليل والتشويش، وبنية بكسل فرعية جديدة، وتقنية مضادة للانعكاس لتحسين إمكانية اللعب في الهواء الطلق. كما أعيد تصميم درج الأقراص والشعارات والأزرار، وأصبح الجهاز مزودًا بميكروفون. بالإضافة إلى ذلك، يمكن الآن إخراج جميع الألعاب عبر منفذ الفيديو المركب أو المكون باستخدام كابل إخراج الفيديو. باعت شركة فاميتسو 141,270 وحدة من جهاز PSP-3000 في اليابان خلال الأيام الأربعة الأولى من طرحه في الأسواق. وفي أكتوبر 2008، باعت الشركة 267,000 وحدة من الجهاز نفسه في اليابان، وفقًا لشركة إنتربراين.

- PSPGO:
تم إطلاق جهاز PSP Go (يُكتب أيضًا PSPgo أو PSP go، طراز PSP-N1000) في الأول من أكتوبر 2009 في أمريكا الشمالية وأوروبا، وفي الأول من نوفمبر في اليابان. وقد كُشف عنه قبل معرض E3 2009 عبر خدمة Qore VOD التابعة لشركة سوني. ورغم اختلاف تصميمه بشكل ملحوظ عن أجهزة PSP الأخرى، إلا أنه لم يكن مُصممًا ليحل محل جهاز PSP 3000، الذي استمرت سوني في تصنيعه وبيعه ودعمه. في 20 أبريل 2011، أعلنت الشركة المصنعة عن إيقاف إنتاج PSP Go للتركيز على جهاز PlayStation Vita. لاحقًا، صرّحت سوني بأن النسختين الأوروبية واليابانية فقط هما اللتان تم إيقافهما، وأن الجهاز سيظل متاحًا في سوق أمريكا الشمالية حتى توقف إنتاج أجهزة PSP.

وعلى عكس طرازات PSP السابقة، لا يحتوي PSP Go على محرك أقراص UMD، بل يحتوي على ذاكرة فلاش داخلية بسعة 16 جيجابايت لتخزين الألعاب والفيديوهات والصور والوسائط الأخرى. يمكن توسيع سعة التخزين حتى 32 جيجابايت باستخدام بطاقة ذاكرة صغيرة (M2). وعلى عكس طرازات PSP السابقة، فإن بطارية PSP Go القابلة لإعادة الشحن غير قابلة للإزالة أو الاستبدال من قِبل المستخدم إلا بعد فكّ عدة براغي وقطع شريط لاصق، مما يُبطل الضمان. يُعدّ الجهاز أخف وزنًا بنسبة 43% وأصغر حجمًا بنسبة 56% من جهاز PSP-1000 الأصلي، وأخف وزنًا بنسبة 16% وأصغر حجمًا بنسبة 35% من جهاز PSP-3000. يحتوي على شاشة LCD مقاس 3.8 بوصة بدقة 480 × 272 بكسل (مقارنةً بشاشة LCD الأكبر حجمًا مقاس 4.3 بوصة بدقة 480 × 272 بكسل في طرازات PSP السابقة). تنزلق الشاشة لأعلى للكشف عن عناصر التحكم الرئيسية. يشبه الشكل العام وآلية الانزلاق جهاز الإنترنت mylo COM-2 من سوني.

ولأن PSP Go لا يحتوي على محرك أقراص UMD، يتم تنزيل الألعاب من متجر PlayStation. بينما تضمنت طرازات PSP الأخرى إمكانية تشغيل الألعاب والعروض التجريبية المُنزّلة من متجر PlayStation، يُعدّ PSP Go أول جهاز يعتمد على هذه الطريقة فقط للتوزيع.

- PSP-E1000:
أُعلن عنه في معرض Gamescom 2011، وهو طراز اقتصادي من PSP، أصبح متاحًا في منطقة PAL في 26 أكتوبر 2011 بسعر 99.99 يورو. على عكس طرازات PSP السابقة، لا يدعم E1000 تقنية Wi-Fi، ويتميز بطلاء أسود فحمي غير لامع مشابه لجهاز PlayStation 3 النحيف. كما أنه مزود بمكبر صوت أحادي فقط بدلاً من مكبرات الصوت الاستريو في الطرازات السابقة، ولا يحتوي على ميكروفون. صدرت نسخة "أبيض ثلجي" لاحقًا في مناطق PAL في 20 يوليو 2012.

- البطارية:
لتقليل سُمك جهاز PSP، تم تقليل سعة البطارية بمقدار الثلث. مع ذلك، وبفضل كفاءة استهلاك الطاقة المحسّنة، لا يزال وقت تشغيل جهاز PSP مماثلاً للطراز السابق. يمكن استخدام بطاريات الطراز القديم، مما يُطيل مدة اللعب. لكن غطاء البطارية في الطراز الأحدث لا يُناسب البطارية القديمة نظرًا لحجمها الأكبر. تستغرق البطاريات حوالي ساعة ونصف للشحن، وتدوم من 4.5 إلى 7 ساعات تقريبًا، وذلك حسب عوامل مثل إعدادات سطوع الشاشة. مستويات الشبكة اللاسلكية ومستوى الصوت.

في منتصف ديسمبر 2008، أصدرت سوني مجموعة بطاريات PSP ذات العمر الممتد، والتي تتضمن بطارية بسعة 2200 ملليأمبير مع غطاء بطارية يُركّب فوق البطارية الأكبر حجمًا المرفقة، والتي كانت متوفرة في البداية في أمريكا الشمالية فقط. [بحاجة لمصدر] تأتي المجموعة مع غطاءين جديدين للبطارية، أحدهما أسود والآخر فضي. في مارس 2008، تم إصدار مجموعة البطاريات ذات العمر الممتد في اليابان. ومع ذلك، على عكس مجموعة أمريكا الشمالية، تُباع البطاريات بشكل فردي مع غطاء واحد مُحدد لبعض الألوان العديدة المختلفة التي كانت متوفرة في اليابان. هناك عشر مجموعات منفصلة للألوان: الأسود اللامع، والأبيض الجليدي، والأبيض الخزفي، والأبيض اللؤلؤي، والفضي الجليدي، والفضي الغامض، والأحمر المتألق، والأخضر الزاهي، والأزرق النابض بالحياة، والأصفر الساطع، والأسود اللامع بتصميم Monster Hunter الأصلي Portable.

د - المظهر الخارجي، المدخلات والمخرجات:
يتميز جهاز PSP Slim & Lite بطلاء لامع جديد. كما تم تعديل منفذ التسلسل لاستيعاب ميزة إخراج الفيديو الجديدة (مع جعل أجهزة التحكم عن بُعد القديمة لجهاز PSP غير متوافقة). في جهاز PSP-2000، تُعرض ألعاب PSP على الشاشات الخارجية أو أجهزة التلفاز فقط في وضع المسح التدريجي، لذا لن تتمكن أجهزة التلفاز التي لا تدعم هذه الخاصية من عرض ألعاب PSP. أما مقاطع الفيديو الأخرى، فتُعرض بشكل جيد في كلٍ من وضع المسح التدريجي ووضع المسح المتداخل. أصبح الشحن عبر منفذ USB ممكنًا (يُشحن جهاز PSP Slim فقط في "وضع USB"، ولا يمكن شحنه عبر USB أثناء اللعب). مع ذلك، تتوفر تطبيقات غير رسمية لشحن الجهاز عبر USB دون الحاجة إلى تفعيل وضع USB. تم رفع لوحة التحكم الاتجاهية استجابةً لشكاوى ضعف الأداء، بينما توفر الأزرار استجابةً أفضل، وهو ما أكدته مراجعة GameSpot العملية: "لاحظ العديد من محرري GameSpot أن لوحة التحكم الاتجاهية والأزرار في جهاز PSP الجديد توفر استجابة لمسية أفضل لتجربة استخدام أفضل بشكل عام".

تم تطوير تصميم جديد أبسط وأكثر إحكامًا لدرج تحميل أقراص UMD، حيث يدور الدرج للخارج بدلًا من أن يُفتح بالكامل، بينما نُقل مفتاح Wi-Fi إلى أعلى جهاز PSP. استجابةً لشكاوى المستهلكين المتكررة بشأن انكسار غطاء بطاقة الذاكرة في جهاز PSP القديم، تم تغيير مكان الغطاء وإعادة تصميمه. كما تم نقل مكبرات الصوت إلى الجزء الأمامي من الجهاز بالقرب من أعلى الشاشة. وتمت إزالة منفذ الأشعة تحت الحمراء لعدم استخدامه في الجيل الأول من PSP إلا في تطبيقات البرامج المنزلية. وتمت إعادة تصميم عصا التحكم التناظرية لتكون أكثر مرونة، وهي غير قابلة للإزالة إلا بفتح الجهاز. كما تمت إزالة فتحة التهوية العلوية.

وتم إصدار جهاز استقبال تلفزيوني "1seg" (طراز PSP-S310) في اليابان بتاريخ 20 سبتمبر 2007، وهو جهاز طرفي مصمم خصيصًا لجهاز PSP Slim & Lite.

E - مخرج التلفزيون ومنفذ الملحقات:
أضافت سوني ميزة إخراج التلفزيون إلى جهاز PSP Slim من خلال تحديث البرنامج الثابت 3.60. يدعم الجهاز الإخراج بنسبة عرض تقليدية (4:3) أو شاشة عريضة (16:9)، كما يوفر شاشة توقف في حال عدم استخدام الجهاز لفترة محددة. ويمكنه إخراج الألعاب والفيديوهات والوسائط الأخرى. لتفعيل إخراج التلفزيون في طراز Slim، تُباع كابلات Composite وS-Video وComponent (YPBPR) وD-Terminal (YPBPR) بشكل منفصل من قبل سوني. تُخرج ألعاب PSP كإشارة مسح تدريجي، والتي لا يمكن نقلها إلا عبر كابلات Component وD-Terminal، وتُعرض على أجهزة التلفزيون التي تدعم المسح التدريجي. كما تُعرض بدقة 480 × 272 بكسل الخاصة بشاشة PSP، بدلاً من دقة 720 × 480 بكسل المستخدمة للإخراج، ولا يتم تكبيرها، مما يعني ظهورها مع إطار أسود عند عرضها على شاشة خارجية. يمكن التغلب على هذه المشكلة في بعض أجهزة التلفزيون باستخدام خاصية التكبير/التصغير المدمجة. مع ذلك، يتم عرض برامج نظام PSP ومشغل الموسيقى وتشغيل الفيديو بملء الشاشة.

بدءًا من تحديث البرنامج الثابت 5.00، يتم إخراج برامج PlayStation (PSone) المشتراة من متجر PlayStation بملء الشاشة، ويمكن عرضها أيضًا بصيغة متداخلة للشاشات غير المتتابعة. تبلغ أقصى دقة عرض عبر مخرج التلفزيون 720 × 480 بكسل، ويستخدم الفيديو المركب ترميز ألوان NTSC (لا تتوفر إشارة PAL مركبة؛ يجب أن تكون أجهزة التلفزيون الأوروبية متوافقة مع NTSC لاستخدامها مع PSP عبر الفيديو المركب). لا يدعم طراز PSP-1000 القديم هذه الميزة بسبب اختلاف بسيط في المنفذ. ونتيجة لذلك، لن تعمل ملحقات PSP الأصلية (التي تستخدم الموصل) مع جهاز Slim، ولن تعمل ملحقات Slim مع جهاز PSP الأصلي. ولهذا السبب، أصدرت سوني إصدارًا جديدًا من جهاز التحكم عن بُعد مصمم خصيصًا لجهاز Slim. لا يزال بإمكان PSP Slim استخدام سماعات رأس 3.5 مم، تمامًا مثل PSP-1000 القديم. لا يتوفر منفذ التسلسل في جهاز PSP-E1000، وبالتالي لا يمكن توصيله بمخرج تلفزيوني أو أجهزة تحكم عن بُعد.

أكدت سوني توفر ملحق GPS للولايات المتحدة في معرض سوني الإلكترونيات الاستهلاكية 2008. سيُباع جهاز GPS مع طرازات PSP Slim الجديدة. يحتوي على خرائط

على قرص UMD، ويوفر توجيهات القيادة ودليل المدينة.

F - الإصدارات والطرارات محدودة الإصدار:
بدأت إصدارات محدودة في اليابان في 12 سبتمبر 2007؛ أمريكا الشمالية في 5 سبتمبر 2007؛ أستراليا في 12 سبتمبر 2007؛ طُرح جهاز PSP-2000 في المملكة المتحدة في 26 أكتوبر 2007، وفي أوروبا في 5 سبتمبر 2007. توفر الجهاز بألوان قياسية هي: الأسود اللامع، والأبيض الخزفي، والفضي الجليدي، والأخضر النعناعي، والأزرق السماوي، والبنفسجي الخزامي، والأحمر الداكن، والبرونزي غير اللامع، والأزرق المعدني، والوردي (لم تكن جميع الألوان متوفرة في جميع البلدان). كما صدرت منه عدة إصدارات خاصة بألوان وتشطيبات مميزة لألعاب مثل: Final Fantasy VII: Crisis Core (فضي جليدي محفور)، وStar Ocean: First Departure (أزرق سماوي محفور)، وGundam (أحمر لامع/أسود غير لامع)، وMonster Hunter Freedom (ذهبي مطبوع) في اليابان، وStar Wars (دارث فيدر مطبوع) وGod of War: Chains of Olympus (كراتوس مطبوع) في أمريكا الشمالية، وThe Simpsons (أصفر فاقع بأزرار بيضاء، وعصا تحكم تناظرية، ودرج أقراص UMD) في أستراليا ونيوزيلندا، وSpider-Man (أحمر لامع/أسود غير لامع) وFinal Fantasy VII: Crisis Core أجهزة PSP (المحفورة بالفضة الجليدية) في أوروبا.

صدر جهاز PSP 3000 في 14 أكتوبر 2008 في أمريكا الشمالية، وفي أوروبا في 17 أكتوبر 2008، وفي اليابان في 16 أكتوبر 2008، وفي أستراليا في 23 أكتوبر 2008، [128] وكان متوفرًا بألوان بيانو أسود، وأبيض لؤلؤي، وفضي غامض، وأحمر متألق، وأزرق نابض بالحياة، وأخضر حيوي، ووردي زهري، وأخضر فيروزي، وأرجواني فاتح. وشهدت النسخة المحدودة "حزمة الزعيم الكبير" إصدار جهاز PSP مموه، بينما تضمنت حزمة Metal Gear Solid: Peace Walker من لعبة God of War: Ghost of Sparta الخاصة جهاز PSP بلونين: الأسود والأحمر.[129] في 3 مارس 2011، صدرت لعبة Dissidia 012 Duodecim Cosmos & Chaos PSP-3000 Limited Edition، والتي تحمل لوحة أمامية من تصميم أمانو.

المواصفات التقنية:
يستخدم جهاز PlayStation Portable تصميمًا مستطيلًا شائعًا، بأبعاد تقريبية 17 × 7.3 × 2.2 سم (6.7 × 2.9 × 0.9 بوصة)، ووزن 280 غرامًا (9.88 أونصة). تهيمن شاشة LCD مقاس 11 سم (4.3 بوصة) على واجهة الجهاز، وهي قادرة على عرض فيديو بدقة 480 × 272 بكسل مع 16.77 مليون لون. كما تحتوي الواجهة الأمامية على أزرار PlayStation الأربعة (المثلث، الدائرة، X، المربع)، ولوحة الاتجاهات، وعصا التحكم التناظرية، بالإضافة إلى عدة أزرار أخرى. بالإضافة إلى ذلك، يشتمل النظام على زرين جانبيين ومنفذ USB 2.0 صغير من النوع B في الجزء العلوي من الجهاز، ومفتاح تشغيل/إيقاف لشبكة WLAN ومدخل لكابل الطاقة في الجزء السفلي. يحتوي الجزء الخلفي من جهاز PSP على محرك أقراص UMD للقراءة فقط لتشغيل الأفلام والألعاب، ويوجد فارئ متوافق مع بطاقات ذاكرة Memory Stick Duo من سوني على الجانب الأيسر من الجهاز. تشمل الميزات الأخرى منفذًا للأشعة تحت الحمراء متوافقًا مع IrDA وموصل توصيل ثنائي الدبابيس (تم إيقافه في PSP-2000 والإصدارات اللاحقة)، ومكبرات صوت ستيريو مدمجة ومنفذ سماعة رأس، وشبكة Wi-Fi بمعيار IEEE 802.11b للوصول إلى الإنترنت، والألعاب متعددة اللاعبين عبر الشبكة المحلية، ونقل البيانات.

يستخدم جهاز PSP معالجًا مركزيًا واحدًا من نوع MIPS32 R4000 بتردد 333 ميجاهرتز، ووحدة معالجة رسومية (GPU) مزودة بذاكرة فيديو مدمجة (VRAM) سعتها 2 ميجابايت تعمل بتردد 166 ميجاهرتز، بالإضافة إلى ذاكرة وصول عشوائي رئيسية (RAM) سعتها 32 ميجابايت وذاكرة وصول عشوائي ديناميكية مدمجة (DRAM) سعتها 4 ميجابايت. في البداية، كان الجهاز يعمل بتردد أقل من طاقته القصوى، وكانت معظم الألعاب تعمل بتردد 222 ميجاهرتز.[152] ولكن مع تحديث البرنامج الثابت 3.50 في 31 مايو 2007، قامت سوني بإزالة هذا القيد وسمحت للألعاب الجديدة بالعمل بتردد 333 ميجاهرتز كامل.

يحتوي جهاز PSP على بطارية سعتها 1800 مللي أمبير (1200 مللي أمبير في طرازي 2000 و3000) توفر ما بين 4 إلى 6 ساعات من اللعب، أو ما بين 4 إلى 5 ساعات من تشغيل الفيديو، أو ما بين 8 إلى 11 ساعة من تشغيل الصوت. تشمل الملحقات الرسمية للجهاز محول طاقة، ومحول طاقة للسيارة، وسماعة رأس، وسماعات رأس مع جهاز تحكم عن بُعد، وبطارية طويلة الأمد بسعة 2200 مللي أمبير، وشاحن بطارية، وحقيبة حمل، وحقيبة ملحقات وقطعة قماش للتنظيف، وحقيبة للجهاز وحزام معصم. يحتوي جهاز PSP على موصل ثنائي الدبابيس أسفل منفذ محول الطاقة مباشرةً لسهولة الشحن باستخدام قاعدة شحن كان من المقرر بيعها بشكل منفصل لسلسلة PSP-1000. مع ذلك، لم تُصدر سوني قاعدة الشحن هذه. تمت إزالة موصلات الشحن ثنائية الدبابيس من جهاز PSP-2000 والإصدارات اللاحقة.

البرمجيات:
أتاحت سوني إمكانية تحديث نظام التشغيل، المعروف باسم برنامج النظام. يمكن تنزيل التحديثات مباشرةً من الإنترنت باستخدام ميزة [تحديث النظام] ضمن [الإعدادات] في قائمة XMB. بدلاً من ذلك، يمكن تنزيلها إلى جهاز كمبيوتر من موقع PlayStation الرسمي، ووضعها على بطاقة ذاكرة Memory Stick Duo أو Memory Stick Micro في المسار التالي: PSP ? GAME ? UPDATE (لأجهزة PSP Go) التي تتطلب EBOOT.PBP ? يتم تثبيت ملف على النظام. كما يمكن تثبيت التحديثات من أقراص ألعاب UMD التحديث لتشغيل اللعبة. يسمح الإصدار الياباني من PS3 بتحديث برنامج النظام عن طريق تنزيله على القرص الصلب ثم إلى جهاز PSP. وقد منعت سوني المستخدمين من الرجوع إلى إصدار أقدم من برنامج النظام المثبت حاليًا على جهاز PSP.

مع أن تحديثات برنامج النظام متوافقة مع أجهزة PS3 من أي منطقة، إلا أن سوني توصي بتنزيل التحديثات المخصصة للمنطقة التي تم شراء الجهاز منها فقط. أضافت تحديثات برنامج النظام ميزات متنوعة، منها متصفح ويب، ودعم Adobe Flash، وبرامج ترميز إضافية للصور والصوت والفيديو، وإمكانية الاتصال بجهاز PlayStation 3، بالإضافة إلى إصلاحات لثغرات أمنية متعددة، ومنع تشغيل برامج غير رسمية. أحدث إصدار هو 6.61، الذي صدر في 15 يناير 2015.

متصفح الإنترنت الخاص بجهاز PSP هو نسخة من متصفح NetFront من إنتاج شركة Access Co. Ltd.، وقد تم إصداره مجانًا مع تحديث برنامج النظام 2.00. يدعم المتصفح معظم تقنيات الويب الشائعة، مثل ملفات تعريف الارتباط HTTP، والنماذج، وCSS، بالإضافة إلى إمكانيات JavaScript الأساسية.

أضاف التحديث 2.50 ترميز أحرف Unicode (UTF-8) وخاصية التحديد التلقائي كخيارات في قائمة ترميز المتصفح، كما أتاح حفظ سجل إدخالات النماذج الإلكترونية. أضاف الإصدار 2.70 من برنامج نظام PSP إمكانيات Flash الأساسية للمتصفح.[160] مع ذلك، يعمل المشغل بإصدار Flash 6، أي متأخرًا بخمسة إصدارات عن إصدار سطح المكتب الحالي 11،[166] مما يجعل عرض بعض المواقع الإلكترونية صعبًا.

يتوفر ثلاثة أوضاع عرض مختلفة: "عادي"، و"ملاءمة مثالية"، و"ملاءمة ذكية". يعرض الوضع "عادي" الصفحة دون أي تغييرات، بينما يحاول الوضع "ملاءمة مثالية" تصغير بعض العناصر لتناسب الصفحة الشاشة مع الحفاظ على التنسيق، أما الوضع "ملاءمة ذكية" فيعرض المحتوى بالترتيب الذي يظهر به في HTML، دون أي تعديلات على الحجم؛ بل يقوم بإسقاط العنصر أسفل العنصر السابق إذا بدأ بالخروج عن الشاشة.

يحتوي المتصفح أيضًا على عدد محدود من علامات التبويب، بحد أقصى ثلاث علامات تبويب. عندما يحاول موقع ويب فتح رابط في نافذة جديدة، يفتحه المتصفح في علامة تبويب جديدة.

يمكن للوالدين تقييد المحتوى بتفعيل خاصية "التحكم في بدء تشغيل المتصفح" التي تحظر الوصول إلى متصفح الويب، وإنشاء رمز PIN مكون من 4 أرقام ضمن "الإعدادات" في "الأمان". بالإضافة إلى ذلك، يمكن تهيئة المتصفح للعمل عبر خادم وكيل وحمايته برمز PIN الأمني لتمكين استخدام برامج تصفية أو مراقبة الويب عبر الشبكة. أضيفت مؤخرًا ميزة TrendMicro لجهاز PSP، والتي يمكن تفعيلها عبر اشتراك لتصفية أو مراقبة المحتوى على الجهاز.

متصفح PSP أبطأ مقارنةً بالمتصفحات الحديثة، وغالبًا ما ينفد من الذاكرة بسبب القيود التي تفرضها شركة سوني. كبديل، سمحت منصة Homebrew بإصدار نسخة مخصصة من المتصفح تستخدم كامل ذاكرة الوصول العشوائي (RAM) لجهاز PSP (32/64 ميجابايت)، مما يسمح للمتصفح بتحميل الصفحات بشكل أسرع وتوفير مساحة أكبر للصفحات الأكبر حجمًا.[168] يمكن أيضًا استخدام Opera Mini على PSP من خلال PSPKVM، وهو تطبيق Homebrew يعتمد على آلة جافا الافتراضية من Sun. زُعم أنه يوفر أوقات تحميل أسرع بكثير من المتصفح الافتراضي، كما يوفر توافقًا أفضل مع صفحات الويب.

أولًا - اللعب عن بُعد:

يتيح اللعب عن بُعد لجهاز PSP الوصول إلى العديد من ميزات جهاز PlayStation 3 من موقع بعيد باستخدام إمكانيات شبكة WLAN الخاصة بجهاز PS3، أو شبكة منزلية، أو الإنترنت. تشمل الميزات التي يمكن استخدامها مع اللعب عن بُعد عرض الصور وعروض الشرائح، والاستماع إلى الموسيقى، ومشاهدة مقاطع الفيديو المخزنة على القرص الصلب لجهاز PS3 أو على أجهزة USB المتصلة، والعديد من الميزات الأخرى. بالإضافة إلى ذلك، يتيح اللعب عن بُعد تشغيل وإيقاف جهاز PS3 عن بُعد، كما يتيح لجهاز PSP التحكم في تشغيل الصوت من جهاز PS3 إلى نظام المسرح المنزلي دون الحاجة إلى استخدام تلفزيون. على الرغم من إمكانية الوصول إلى معظم إمكانيات جهاز PS3 من خلال اللعب عن بُعد، إلا أن تشغيل أقراص DVD وأقراص Blu-ray وألعاب PlayStation 2 ومعظم ألعاب PlayStation 3، ولا يتم دعم الملفات المحمية ضد النسخ والمخزنة على القرص الصلب لجهاز PS3.

J - الوصول إلى خدمة VoIP:

بدءًا من إصدار برنامج النظام 3.90، يمكن لأجهزة PSP-2000 وPSP-3000 وPSP-N1000 استخدام خدمة Skype VoIP. يتطلب جهاز PSP-2000 سماعة رأس لهذه الميزة، بينما الميكروفون مدمج في جهازي PSP-3000 وPSP-N1000. نظرًا لقيود الأجهزة، لا يمكن استخدام خدمة VoIP على جهاز PSP-1000. تتيح هذه الخدمة إجراء مكالمات Skype عبر Wi-Fi، وعلى جهاز PSP Go عبر ميزة مودم Bluetooth. يجب على المستخدمين شراء رصيد Skype لإجراء مكالمات إلى أجهزة أخرى غير Skype، مثل الهاتف الأرضي أو الهاتف المحمول.

K - قارئ القصص المصورة الرقمية:

تعاونت سوني مع ناشرين مثل Rebellion Developments وDisney وIDW Publishing وInsomniac وiVerse وMarvel وTitan لإصدار قصص مصورة رقمية على متجر PlayStation. يتطلب هذا التطبيق الجديد نظام تشغيل PSP 6.20 لإضافة فئة جديدة إلى قائمة XMB باسم "إضافات". يمكن تحميل تطبيق قارئ القصص المصورة الرقمية

من الموقع الرسمي لـ PlayStation Comics.

أُطلق قسم "القصص المصورة" في متجر PlayStation في الولايات المتحدة والمناطق الناطقة بالإنجليزية بنظام PAL (المملكة المتحدة، أيرلندا، جنوب أفريقيا، أستراليا، نيوزيلندا) في 16 ديسمبر 2009، مع العلم أن الأعداد الأولى من Aleister Arcane وAstro Boy: Movie Adaptation وStar Trek: Enterprise Experiment وTransformers: All Hail Megatron كانت متاحة في وقت مبكر من 20 نوفمبر عبر رموز استرداد محدودة المدة على شبكة PlayStation Network. انطلقت الخدمة في اليابان في 10 ديسمبر 2009، بالتعاون مع الناشرين المرخصين: Ascii Mediaworks وEnterbrain وKadokawa وKodansha وShueisha وShogakukan وSquare-Enix وSoftbank Creative (HQ Comics) وHakusensha وBandai Visual وFujimishobo وFutabasha وBunkasha. في أوائل عام 2010، توسع التطبيق ليشمل اللغات الألمانية والفرنسية والإسبانية والإيطالية، مع توفر القصص المصورة الرقمية في الدول الأوروبية المعنية.

يُحدد اختبار برنامج قارئ القصص المصورة الإقليمي بناءً على منطقة نظام التشغيل الخاص بجهاز PSP، ولا يمكن اختياره. لن يعرض قارئ القصص المصورة الياباني القصص المصورة المشتراة من المتجر الأوروبي، والعكس صحيح. لذا، على الرغم من إمكانية تسجيل الدخول إلى متجر PlayStation الأوروبي على جهاز PSP ياباني وشراء وعرض مقاطع الفيديو والألعاب المشتراة منه، إلا أنه لا يمكن عرض أي قصص مصورة تم شراؤها.

اعتبارًا من 31 أكتوبر 2012، لم يعد تطبيق القصص المصورة الرقمية متاحًا للتنزيل. اعتبارًا من 31 ديسمبر 2012، تم إيقاف خادم القصص المصورة الرقمية، ولم يعد بالإمكان إعادة تنزيل القصص المصورة التي تم شراؤها مسبقًا.

L - الألعاب:
بالإضافة إلى تشغيل ألعاب PSP، أُعيد إصدار العديد من ألعاب PlayStation القديمة، ويمكن تحميلها وتشغيلها على PSP عبر المحاكاة. حاليًا، الطرق الرسمية الثلاث الوحيدة للوصول إلى هذه الميزة هي عبر خدمة PlayStation Network لأجهزة PlayStation 3 وPSP والكمبيوتر الشخصي. يمكن تحميل عروض تجريبية لألعاب PSP التجارية وتشغيلها مباشرةً من بطاقة الذاكرة. كما تُصدر العروض التجريبية أحيانًا بصيغة UMD وتُرسل بالبريد أو تُقدم للعملاء في منافذ البيع المختلفة كمحتوى ترويجي. يتوفر قسم خاص في متجر PlayStation لجميع مالكي PS3 وPSP. يساهم العديد من المطورين في إنشاء ألعاب "Minis". هذه الألعاب أصغر حجمًا وأقل سعرًا، وهي متاحة للتحميل فقط. تتوفر هذه الألعاب في قسم "Minis" في متجر PlayStation.